

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA II STOPNIA** ::

na rok akademicki 2023/24

Promotor:	dr Wojciech Gwizdała
Temat pracy magisterskiej (j. polski oraz j. angielski):	Aplikacja webowa dla miłośników gier planszowych <i>A web application for board game lovers</i>
Zakres i oczekiwane rezultaty pracy:	Celem pracy dyplomowej jest zaprojektowanie aplikacji webowej dla miłośników gier planszowych. Aplikacja będzie umożliwiała wyszukanie danej gry, przegląd informacji na temat gry, logowanie i rejestracja, dodanie gry do listy ulubionych, możliwość oceny danej gry przy dodawaniu gry do listy ulubionych, ranking gier. Aplikacja powinna być również przetestowana.
*Aspekt naukowy, problemowy pracy:	Aspektem naukowym będzie przygotowanie ankiety wśród potencjalnych użytkowników aplikacji. Za pomocą ankiety zostanie zbadana użyteczność aplikacji, chęć skorzystania z takiej platformy, ocena estetyki, a także intuicyjność GUI oraz ogólna ocena aplikacji .
Literatura	Jianwei Wu, James Clause „Automated Identification of Uniqueness in JUnit Tests” in ACM Transactions on Software Engineering and Methodology, Volume 32, Issue 1 , Article No.: 18 pp. 1–32, 13 February 2023
**Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Java, Spring, SQL, HTML, CSS, Maven, IntelliJ, Git
**Środowisko uruchomieniowe:	Przeglądarka internetowa
Dodatkowe wymagania i uwagi:	

UWAGA:

W polu literatura należy wskazać minimum 1 publikację z listy czasopism punktowanych wg wykazu MEiN z dnia 21 grudnia 2021 r związaną z proponowanym tematem pracy dyplomowej.

* Regulamin studiów § 36 2. Praca dyplomowa na profilu praktycznym, podobnie jak praca inżynierska, powinna mieć charakter aplikacyjny, badawczy, projektowy lub oceniający praktykę w świetle teorii.

** pola opcjonalne