

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA II STOPNIA** ::

na rok akademicki 2023/24

Promotor:	dr inż. Mateusz Muchacki
Temat pracy magisterskiej (j. polski oraz j. angielski):	Aplikacja webowa dla pasjonatów gier wideo <i>A web application for video game enthusiasts</i>
Zakres i oczekiwane rezultaty pracy:	W części teoretycznej: Omówione zostaną wykorzystane technologie, oraz struktura aplikacji. Zostanie również przedstawione porównanie podobnych istniejących rozwiązań. W części praktycznej: Stworzona zostanie aplikacja webowa wraz z bazą danych.
*Aspekt naukowy, problemowy pracy:	Przeprowadzenie i opracowanie wyników ankiety skierowanej do użytkowników aplikacji webowej. Celem ankiety jest dogłębna analiza poznania potrzeb użytkowników ich motywacji i wymagań. Celami dodatkowymi jest skupienie się na rozplanowaniu poszczególnych funkcjonalności i dostępu do nich.
Literatura	<ul style="list-style-type: none"> ● Anshu Soni, Virender Ranga, "API Features Individualizing of Web Services: REST and SOAP", International Journal of Innovative Technology and Exploring Engineering (IJITEE), July 2019 ● Sanchit Aggarwal, "Modern Web-Development using ReactJS", International Journal of Recent Research Aspects, March 2018
**Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	JavaScript, TypeScript, React, CSS, Node.js, MYSQL, Git, Github
**Środowisko uruchomieniowe:	Przeglądarka internetowa
Dodatkowe wymagania i uwagi:	

UWAGA:

W polu literatura należy wskazać minimum 1 publikację z listy czasopism punktowanych wg wykazu MEiN z dnia 21 grudnia 2021 r związaną z proponowanym tematem pracy dyplomowej.

* Regulamin studiów § 36 2. Praca dyplomowa na profilu praktycznym, podobnie jak praca inżynierska, powinna mieć charakter aplikacyjny, badawczy, projektowy lub oceniający praktykę w świetle teorii.

** pola opcjonalne