

## EGZAMIN INŻYNIERSKI 2024/2025

|    | Zespół promotorski                         | Temat projektu inżynierskiego                                                    |
|----|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | System zgłaszania i obsługi zdarzeń niepożądanych w aplikacji                    |
| 2  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Rozbudowa funkcjonalności strony Instytutu Bezpieczeństwa i Informatyki          |
| 3  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Aplikacja do testowania bezpieczeństwa aplikacji webowych                        |
| 4  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Gra o cyberbezpieczeństwie dla dzieci/rodziców                                   |
| 5  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Aplikacja do monitorowania i raportowania efektywności pracy                     |
| 6  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Aplikacja mobilna do organizowania opieki nad zwierzętami                        |
| 7  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Przygotowanie aplikacji do obsługi zgłoszeń z zapewnieniem poufności sygnalistów |
| 8  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Rozbudowa aplikacji do praktyk studenckich                                       |
| 9  | dr Wojciech Gwizdata<br>mgr Wojciech Baran | Aplikacja do zgłaszania i obsługi błędów w działaniu oprogramowania              |
| 10 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak    | Bot AI na platformę Discord                                                      |
| 11 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak    | Gra strategiczna typu auto-chess z przeciwnikiem wykorzystującym elementy AI.    |
| 12 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak    | Gra mobilna multiplayer                                                          |

## EGZAMIN INŻYNIERSKI 2024/2025

|    | Zespół promotorski                                                   | Temat projektu inżynierskiego                                                                         |
|----|----------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 13 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Implementacja gry 2048 z agentem AI do automatyzacji rozgrywki                                        |
| 14 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Kantor Online                                                                                         |
| 15 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Rozbudowana gra na komputer typu multiplayer (UNITY)                                                  |
| 16 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Strategiczna gra turowa 2.5D na bazie siatki heksagonalnej                                            |
| 17 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Aplikacja webowa do zarządzania i analizy instrumentów finansowych w technologii React/Python(Django) |
| 18 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Aplikacja Speech-to-Speech AI do tłumaczenia mowy osób głucho-niemych                                 |
| 19 | dr Roman Czapla<br>mgr Michał Frontczak                              | Aplikacja webowa z Rest API do uruchamiania kodu w środowisku izolowanym                              |
| 20 | dr inż. Magdalena Krupska-Klimczak, prof. UKEN<br>mgr Patryk Mazurek | Implementacja systemu rekomendacji filmów z wykorzystaniem uczenia maszynowego                        |
| 21 | dr inż. Magdalena Krupska-Klimczak, prof. UKEN<br>mgr Patryk Mazurek | Predykcja cen akcji przy użyciu modelu LSTM                                                           |
| 22 | dr inż. Magdalena Krupska-Klimczak, prof. UKEN<br>mgr Patryk Mazurek | Model samochodu autonomicznego                                                                        |
| 23 | dr inż. Magdalena Krupska-Klimczak, prof. UKEN<br>mgr Patryk Mazurek | Aplikacja tworzenie i układanie harmonogramów pracowników w firmie                                    |
| 24 | dr inż. Magdalena Krupska-Klimczak, prof. UKEN<br>mgr Patryk Mazurek | Rozpoznawanie i klasyfikacja roślin na podstawie zdjęć                                                |

## EGZAMIN INŻYNIERSKI 2024/2025

|    | Zespół promotorski                                                   | Temat projektu inżynierskiego                                                                             |
|----|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 25 | dr inż. Magdalena Krupska-Klimczak, prof. UKEN<br>mgr Patryk Mazurek | Aplikacja do tworzenia wspólnych list zadań                                                               |
| 26 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Projekt aplikacji webowej do przeprowadzania anonimowych ankiet                                           |
| 27 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Projekt układu sterowania szklarnią                                                                       |
| 28 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Aplikacja przeglądarkowa "TaskNetic"                                                                      |
| 29 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Budowa zintegrowanego systemu monitorowania i zarządzania usługami sieciowymi                             |
| 30 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Symulacja działania elektrowni wodnej                                                                     |
| 31 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Platforma mobilna magazynu wraz z systemem rozpoznawania obiektów                                         |
| 32 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Zautomatyzowany system instalacji i konfiguracji Windows                                                  |
| 33 | dr inż. Grzegorz Sokal<br>mgr Łukasz Przybytek                       | Automatyzacja i optymalizacja zdalnie zarządzanej infrastruktury sieciowej z wykorzystaniem wirtualizacji |
| 34 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski    | Aplikacja webowa do zarządzania biblioteką                                                                |
| 35 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski    | Opracowanie prototypu inteligentnego gracza Minesweeper                                                   |
| 36 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski    | Aplikacja do tworzenia projektów bram garażowych                                                          |

## EGZAMIN INŻYNIERSKI 2024/2025

|    | Zespół promotorski                                                 | Temat projektu inżynierskiego                                                                                                                                     |
|----|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 37 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski  | Opracowanie animowanej trójwymiarowej gry w JavaScript Air Combat                                                                                                 |
| 38 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski  | Prototyp wirtualnej szafy                                                                                                                                         |
| 39 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski  | Opracowanie gry typu "Tower defense"                                                                                                                              |
| 40 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski  | Aplikacja na telefon, w której będą się mieścić informacje na temat naszego samochodu                                                                             |
| 41 | dr hab. Serhii Semenov, prof. UKEN<br>mgr inż. Patryk Mieczkowski  | Interaktywna szachownica do nauki gry w szachy                                                                                                                    |
| 42 | dr hab. inż. Mateusz Muchacki<br>prof. UKEN, mgr inż. Janusz Mazur | Animacja 3D                                                                                                                                                       |
| 43 | dr hab. inż. Mateusz Muchacki<br>prof. UKEN, mgr inż. Janusz Mazur | Aplikacja webowa do śledzenia i zarządzania inwestycjami                                                                                                          |
| 44 | dr hab. inż. Mateusz Muchacki<br>prof. UKEN, mgr inż. Janusz Mazur | Aplikacja przeglądarkowa z elementami AI do kształtowania nawyków                                                                                                 |
| 45 | dr hab. inż. Mateusz Muchacki<br>prof. UKEN, mgr inż. Janusz Mazur | System rekomendacji produktów. Tworzenie algorytmu rekomendacyjnego na podstawie preferencji użytkowników. Aplikacja przeglądarkowa                               |
| 46 | dr hab. inż. Mateusz Muchacki<br>prof. UKEN, mgr inż. Janusz Mazur | System rekomendacji usług (hotele, restauracje itp.) – aplikacja na urządzenia Mobilne                                                                            |
| 47 | dr hab. inż. Mateusz Muchacki<br>prof. UKEN, mgr inż. Janusz Mazur | Aplikacja webowa i mobilna służąca do wynajmu/sprzedaży nieruchomości z wbudowanym systemem automatycznego szukania opartym na algorytmie sztucznej inteligencji. |