

TEMATY PROJEKTÓW INŻYNIERSKICH
2025/2026

1	Algorytm do sterowania głośnością głośnika w zależności od natężenia dźwięku w pomieszczeniu
2	Aplikacja do rejestracji i zarządzania wizytami u lekarzy
3	Aplikacja do sterowania streamerem audio w ramach rozwiązań IoT
4	Aplikacja Fullstackowa serwisu aukcyjnego "BINM" z aplikacją androidową
5	Aplikacja webowa do ewidencji czasu pracy
6	Aplikacja webowa do nauki inwestowania
7	Aplikacja webowa do nauki programowania dla dzieci
8	Aplikacja webowa do organizacji i rezerwacji kursów
9	Aplikacja webowa do rezerwacji i zarządzania pobytem hotelowym z wykorzystaniem agenta AI
10	Aplikacja webowa do zarządzania celami Smart
11	Aplikacja webowa do zarządzania firmą transportową, spedycyjną
12	Aplikacja webowa do zarządzania jednostką Ochotniczej Straży Pożarnej
13	Aplikacja webowa do zarządzania obsługą kina
14	Aplikacja webowa generująca na podstawie promptu spersonalizowaną playlistę muzyczną na Spotify
15	Aplikacja webowa rozpoznająca emocję w komentarzach (NLP, BERT)
16	Aplikacja webowa sterowana gestami z wykorzystaniem MediaPipe
17	Aplikacja webowa wspomagająca prowadzenie sesji gier fabularnych typu D&D
18	Badania metod ustalania priorytetów kategorii danych w zależności od rodzaju kwerendy z pomocą AI
19	Gra akcji z generatorem mapy i zastosowaniem sztucznej inteligencji przeciwników w silniku Godot

TEMATY PROJEKTÓW INŻYNIERSKICH
2025/2026

20	Gra mobilna oparta na refleksie gracza z dynamiczną adaptacją trudności
21	Gra strategiczna auto-chess z przeciwnikiem wykorzystującym elementy AI
22	Gra strategiczna turowa
23	Gra wykorzystująca silnik Unity
24	Inteligentnego systemu do umawiania spotkań pomiędzy firmami
25	Konfigurator konstrukcji stalowych wraz z systemem ERP do zarządzania klientem końcowym
26	LERN - inteligentna aplikacja mobilna do tworzenia notatek oraz organizacji nauki z wykorzystaniem AI i funkcji głosowych
27	Modelowanie systemów typu BMS z wykorzystaniem Raspberry Pi
28	Monitor zmęczenia kierowcy
29	Personalizowany system rekomendacji filmów oparty na emocjach
30	Platforma do wspólnej rozgrywki online bez konieczności logowania
31	Platforma Edukacyjna TLab – kompleksowe środowisko do edukacji i pracy zespołowej w architekturze mikroservisowej.
32	Puzzle-Game (gry logiczne)
33	Puzzle-Game (Escape Room)
34	Realizacja systemu transmisji multimedialnej na potrzeby wydarzeń
35	Realizacja systemu zarządzania oświetleniem z wykorzystaniem RPi
36	Realizacja systemu zarządzania treścią audio (Digital Signage) z wykorzystaniem Raspberry Pi
37	Realizacja systemu zarządzania treścią video (Digital Signage) z wykorzystaniem Raspberry Pi
38	Risk Radar

TEMATY PROJEKTÓW INŻYNIERSKICH
2025/2026

39	System do zarządzania drużyną piłkarską
40	System formalizujący kwerendę z pomocą AI
41	System WasteFree Cloud do efektywnego zarządzania odpadami
42	System webowy do zarządzania zgłoszeniami
43	System zarządzania kopiami zapasowymi na przykładzie pracowni komputerowych
44	System zarządzania tokenami przypisywanymi do kart fizycznych NFC oraz kodów QR w aplikacji mobilnej i webowej
45	Systemy zarządzania sieciami komputerowymi na przykładzie routera Teltonika