

TEMATY PROJEKTÓW INŻYNIERSKICH
2024/2025

1	Animacja 3D
2	Aplikacja do monitorowania i raportowania efektywności pracy
3	Aplikacja do testowania bezpieczeństwa aplikacji webowych
4	Aplikacja do tworzenia projektów bram garażowych
5	Aplikacja do tworzenia wspólnych list zadań
6	Aplikacja do zgłaszania i obsługi błędów w działaniu oprogramowania
7	Aplikacja mobilna do organizowania opieki nad zwierzętami
8	Aplikacja na telefon, w której będą się mieścić informacje na temat naszego samochodu
9	Aplikacja przeglądarkowa "TaskNetic"
10	Aplikacja przeglądarkowa z elementami AI do kształtowania nawyków
11	Aplikacja Speech-to-Speech AI do tłumaczenia mowy osób głucho-niemych
12	Aplikacja tworzenie i układanie harmonogramów pracowników w firmie
13	Aplikacja webowa do śledzenia i zarządzania inwestycjami
14	Aplikacja webowa do zarządzania biblioteką
15	Aplikacja webowa do zarządzania i analizy instrumentów finansowych w technologii React/Python(Django)
16	Aplikacja webowa i mobilna służąca do wynajmu/sprzedaży nieruchomości z wbudowanym systemem automatycznego szukania opartym na algorytmie sztucznej inteligencji.
17	Aplikacja webowa z Rest API do uruchamiania kodu w środowisku izolowanym
18	Automatyzacja i optymalizacja zdalnie zarządzanej infrastruktury sieciowej z wykorzystaniem wirtualizacji
19	Bot AI na platformę Discord

TEMATY PROJEKTÓW INŻYNIERSKICH
2024/2025

20	Budowa zintegrowanego systemu monitorowania i zarządzania usługami sieciowymi
21	Gra mobilna multiplayer
22	Gra o cyberbezpieczeństwie dla dzieci/rodziców
23	Gra strategiczna typu auto-chess z przeciwnikiem wykorzystującym elementy AI.
24	Implementacja gry 2048 z agentem AI do automatyzacji rozgrywki
25	Implementacja systemu rekomendacji filmów z wykorzystaniem uczenia maszynowego
26	Interaktywna szachownica do nauki gry w szachy
27	Kantor Online
28	Model samochodu autonomicznego
29	Opracowanie animowanej trójwymiarowej gry w JavaScript Air Combat
30	Opracowanie gry typu "Tower defense"
31	Opracowanie prototypu inteligentnego gracza Minesweeper
32	Platforma mobilna magazynu wraz z systemem rozpoznawania obiektów
33	Predykcja cen akcji przy użyciu modelu LSTM
34	Projekt aplikacji webowej do przeprowadzania anonimowych ankiet
35	Projekt układu sterowania szklarnią
36	Prototyp wirtualnej szafy
37	Przygotowanie aplikacji do obsługi zgłoszeń z zapewnieniem poufności sygnalistów
38	Rozbudowa aplikacji do praktyk studenckich

TEMATY PROJEKTÓW INŻYNIERSKICH
2024/2025

39	Rozbudowa funkcjonalności strony Instytutu Bezpieczeństwa i Informatyki
40	Rozbudowana gra na komputer typu multiplayer (UNITY)
41	Rozpoznawanie i klasyfikacja roślin na podstawie zdjęć
42	Strategiczna gra turowa 2.5D na bazie siatki heksagonalnej
43	Symulacja działania elektrowni wodnej
44	System rekomendacji produktów. Tworzenie algorytmu rekomendacyjnego na podstawie preferencji użytkowników. Aplikacja przeglądarkowa
45	System rekomendacji usług (hotele, restauracje itp.) – aplikacja na urządzenia Mobilne
46	System zgłaszania i obsługi zdarzeń niepożądanych w aplikacji
47	Zautomatyzowany system instalacji i konfiguracji Windows